Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 31.10.2025 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Risoluzione bug della scorsa volta, barra della vita del player, il player ora prende danno dai nemici, il player può far fuori i nemici sparandogli |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Problema che i nemici facevano danno a distanza quando da un lato, mentre dall altro lato non facevano danno se rimanevi fermo, soluzione: creazione sistema hitbox migliore |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Leggermente in ritardo |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Sistema di morte del player, creazione punto di recupero vita e inizio a fare bossfight finale |